



精英 3 角英的记号 #正切#

精英: 英知

Tanθ是，蓝线/绿线的长之比。
用小写的t表示。~由正切θ~

10000

WORD-010 STOMP ELRG-Project Library

精英 3 真英的角度 #三角尺#

精英: 英知

精英判定
 1. 精英7: 此牌不会被破坏。
 2. 精英10: 此牌力量+2000, 此牌获得【枪兵】能力。
 (持有【枪兵】的精英战斗破坏对方精英的话, 击溃对方1张生命护甲)

题3: 请只使用三角尺, 画出75°角。

8000

WORD-011 STOMP ELRG-Project Library

精英 2 角英的记号 #余弦#

精英: 英知

Cosθ是，绿线/红线的长之比。
用小写的C表示。~由余弦θ~

7000

WORD-012 STOMP ELRG-Project Library

精英 2 真英的角测 #量角器#

精英: 英知

1. 精英10: 此牌攻击时, 抽2张牌。(只有当我方场上<英知>精英的等级合计正好为4时才有有效)
 2. 精英10: 此牌攻击时, 将我方牌组顶1张牌放置到能量区。(只有当我方场上<英知>精英的等级合计正好为6时才有有效)

★抽1张牌。

题2: 此精英右手肘的角度是几度呢?

5000

WORD-013 STOMP ELRG-Project Library

精英 1 角英的记号 #正弦#

精英: 英知

Sinθ是，蓝线/红线的长之比。
用小写的S表示。~由正弦θ~

3000

WORD-014 STOMP ELRG-Project Library

精英 1 真英的距测 #直尺#

精英: 英知

精英判定: 此牌力量+3000。
(只有当我方场上<英知>精英的等级合计正好为2时才有有效)

★: [能量填充1]

题1: 此牌牌名的长度是多少cm呢?

2000

WORD-015 STOMP ELRG-Project Library

精英 2 侍从 03

精英: 英知

【防御】从手牌舍弃此牌, 将自身的1次攻击无效化。
 【万花色】支付费用时, 这张牌视为持有所有花色。

★抽1张牌。

题: 生命女神, 她是谁? 她是谁? 她是谁? 问问英知的记忆。

5000

WORD-016 STOMP ELRG-Project Library

精英 1 侍从 03

精英: 英知

【防御】从手牌舍弃此牌, 将自身的1次攻击无效化。
 【万花色】支付费用时, 这张牌视为持有所有花色。

★: 抽1张牌。

少女们总是怀念也仍然, 将自己身在这样的记忆与未来, 留在了那里。

2000

WORD-017 STOMP ELRG-Project Library

精英 6 创造

精英: 英知

精英判定
 从以下2项中选择1项:
 1. 破坏我方1只<英知>精英, 若如此做, 查看我方牌组顶3张牌, 将其中1张<英知>精英牌展示后加进手牌。展示的牌将重新存储到牌组底。
 2. 我方没有生命护甲的话, 可以将我方所有精英放置到废弃区。通过这种方式将3只<英知>精英放置到废弃区的话, 将我方牌组顶1张牌加入生命护甲。

来, 到学习的时间了。~转转~

6

WORD-018 STOMP ELRG-Project Library