



| | | | | | | | |
|------|-----------|------|------|------------|-----|----|----|
| 卡牌名稱 | 悲願の馱姫 遅頓子 | | 卡牌編號 | WDA-F05-01 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 分身 | 卡牌種類 | 遅頓子 | 顏色 | 黑 | 等級 | 5 |
| 成長費用 | 黑 2 | 對應環境 | | 硬幣 | 3 | 界限 | 12 |

出：從我方廢棄區將最多 2 張〈遊具〉精靈出場。

起 **回合 1** **主要階段** **攻擊階段** **+**：我方 1 隻〈遊具〉精靈從場上放置到廢棄區。若如此做，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈的力量-12000。

起 **回合 1** **攻擊階段** **+** **+**：這個攻擊階段中，我方的 1 隻〈遊具〉精靈離場時，從我方手牌將 1 張等級比該精靈低的〈遊具〉精靈出場。

這…重型設備太多了…～遅頓子～



| | | | | | | | |
|------|-----------|------|----------|------------|-----|----|----|
| 卡牌名稱 | 哀罪の馱姫 遅頓子 | | 卡牌編號 | WDA-F05-02 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 分身 | 卡牌種類 | 遅頓子 | 顏色 | 黑 | 等級 | 4 |
| 成長費用 | 黑 3 | 對應環境 | + | 硬幣 | | 界限 | 11 |

自 **回合 1**：對方攻擊階段中，我方的 1 隻〈遊具〉精靈被破壞時，公開我方牌組頂 1 張卡牌。是〈遊具〉精靈的話，讓其出場。

出：從我方牌組找 1 張〈遊具〉精靈出場。之後，洗切牌組。

起 **破甲直擊** **回合 1** **+** **+**：這個回合中，對方受到傷害時，擊潰對方 1 張生命護甲。

這、應該怎麼樣用呢……？～遅頓子～



| | | | | | | | |
|------|-----------|------|----------|------------|-----|----|---|
| 卡牌名稱 | 來夢の馱姫 遅頓子 | | 卡牌編號 | WDA-F05-03 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 分身 | 卡牌種類 | 遅頓子 | 顏色 | 黑 | 等級 | 3 |
| 成長費用 | 黑 2 | 對應環境 | + | 硬幣 | | 界限 | 7 |

出 **+**：獲得 **+**

如果命運使我不高興。
接受並抵抗。



| | | | | | | | |
|------|-----------|------|------|------------|-----|----|---|
| 卡牌名稱 | 残悔の駄姫 遅頓子 | | 卡牌編號 | WDA-F05-04 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 分身 | 卡牌種類 | 遅頓子 | 顏色 | 黒 | 等級 | 2 |
| 成長費用 | 黒 1 | 對應環境 | | 硬幣 | 界限 | 4 | |

出：獲得

要不要……下注呢？
～遅頓子～



| | | | | | | | |
|------|-----------|------|------|------------|-----|----|---|
| 卡牌名稱 | 悲哀の駄姫 遅頓子 | | 卡牌編號 | WDA-F05-05 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 分身 | 卡牌種類 | 遅頓子 | 顏色 | 黒 | 等級 | 1 |
| 成長費用 | 黒 0 | 對應環境 | 🔑 | 硬幣 | 界限 | 2 | |

出 捨棄 1 張手牌：獲得

那個……咦……？
～遅頓子～



| | | | | | | | |
|------|--------|------|------|------------|-----|----|---|
| 卡牌名稱 | 駄姫 遅頓子 | | 卡牌編號 | WDA-F05-06 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 分身 | 卡牌種類 | 遅頓子 | 顏色 | 黒 | 等級 | 0 |
| 成長費用 | 黒 0 | 對應環境 | 🔑 | 硬幣 | 3 | 界限 | 0 |

Open……嗎……？
～遅頓子～



| | | | | | | |
|---|---------|------|------|------------|------|----|
| 卡牌名稱 | 患者瘴氣 | | 卡牌編號 | WDA-F05-07 | 稀有度 | ST |
| 卡牌類型 | 必殺 | 限定條件 | 顏色 | 黑 | 對應環境 | |
| 使用費用 | 黑 2 無 2 | 主要階段 | 攻擊階段 | 魔法切入 | | |
| <p>從下列 4 項中選擇最多 2 項。我方分身是〈遲頓子〉的話，作為代替選擇最多 3 項。</p> <p>① 這個回合中，我方 1 隻精靈因效果出場時，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈力量-7000。</p> <p>② 破壞我方 2 隻精靈。若如此做，抽 2 張牌。</p> <p>③ 選擇 1 隻精靈，該精靈等級在我方手牌張數以下的話，將其破壞。</p> <p>④ 從我方廢棄區將 1 張等級 3 以下的精靈出場。</p> <p style="text-align: right;">啊哇哇哇哇啊啊！～遲頓子～</p> | | | | | | |



| | | | | | | |
|--|--------------|----------|------|------------|------|----|
| 卡牌名稱 | Grave Digger | | 卡牌編號 | WDA-F05-08 | 稀有度 | ST |
| 卡牌類型 | 必殺 | 限定條件 遲頓子 | 顏色 | 黑 | 對應環境 | |
| 使用費用 | 黑 6 | 主要階段 | 攻擊階段 | 魔法切入 | | |
| <p>下注一任意的</p> <p>我方每下注 1 個時，從下列 2 項中選擇 1 項。可以選擇相同的選擇 2 次以上。</p> <p>① 此必殺使用時的費用減少</p> <p>② 此必殺的效果再執行 1 次。</p> <p>破壞對方 1 隻精靈，從我方廢棄區將 1 張〈遊具〉精靈加入手牌。</p> <p style="text-align: right;">唉…我應該攻擊多少次…？ ～遲頓子～</p> | | | | | | |



| | | | | | | |
|---|------|----------|------|------------|------|----|
| 卡牌名稱 | 壓抑頭骨 | | 卡牌編號 | WDA-F05-09 | 稀有度 | ST |
| 卡牌類型 | 必殺 | 限定條件 遲頓子 | 顏色 | 黑 | 對應環境 | 🔑 |
| 使用費用 | 黑 1 | 主要階段 | 攻擊階段 | 魔法切入 | | |
| <p>宣言 1 個精靈的卡名，公開我方牌組直到出現宣言的卡牌為止。之後，讓該精靈出場，剩下的放置到廢棄區。</p> <p style="text-align: right;">像我這樣的是不行的……但是…… ～遲頓子～</p> | | | | | | |



| | | | | | | |
|------|------|------|---------|------------|-----|------|
| 卡牌名稱 | 惡性超越 | | 卡牌編號 | WDA-F05-10 | 稀有度 | ST |
| 卡牌類型 | 必殺 | 限定條件 | 烏莉絲/遲頓子 | 顏色 | 黑 | 對應環境 |
| 使用費用 | 黑 0 | 主要階段 | 攻擊階段 | 魔法切入 | | |

將我方分身下方的 4 張卡牌放置到分身廢棄區。若如此做，從我方廢棄區將最多 2 張精靈出場。

甚麼？還想要更多？真貪婪呢？
～烏莉絲～



| | | | | | | | |
|------|------------------|------|-------|------------|-------|----|---|
| 卡牌名稱 | 期之遊姫王†Blackjack† | | 卡牌編號 | WDA-F05-11 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 5 |
| 限定條件 | 遲頓子 | 對應環境 | 界限 | 力量 | 15000 | | |

- 常**：對方不能因自己的效果從手牌以外將精靈出場。
- 自** **回合1**：此精靈攻擊時，可以破壞我方其他所有的精靈。之後，從我方廢棄區使與通過此方法破壞的精靈相同數的等級 4 以下的〈遊具〉精靈出場。
- 出**：從我方廢棄區將 1 張等級 4 以下的〈遊具〉精靈出場。
- ☆**：破壞對方 1 隻精靈。之後，從我方廢棄區將與該精靈相同等級的〈遊具〉精靈加入手牌。

讓我們瘋狂地賭博吧？～†Blackjack†～



| | | | | | | | |
|------|-------------|------|-------|------------|-------|----|---|
| 卡牌名稱 | 死之遊姫 †日本人偶† | | 卡牌編號 | WDA-F05-12 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 4 |
| 限定條件 | | 對應環境 | 界限 | 力量 | 12000 | | |

- 自**：此精靈攻擊時，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈的力量-4000。通過此效果將該精靈力量變為 0 以下的話，可以破壞此精靈。若如此做，從我方廢棄區將 1 張〈遊具〉精靈出場。
- 出**：此精靈因精靈效果出場時，從我方廢棄區將 1 張〈遊具〉精靈加入手牌。
- ☆**：從我方廢棄區將 1 張非無色的精靈加入手牌。

長長的 頭髮 請 撫摸～†日本人偶†～



| | | | | | | | |
|------|----------|------|-------|------------|-----|----|-------|
| 卡牌名稱 | 死之遊 †麻將† | | 卡牌編號 | WDA-F05-13 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 4 |
| 限定條件 | 遲頓子 | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 12000 |

自：對方的攻擊階段中，對方每抽1張卡牌，橫置對方1隻精靈。

自：此精靈攻擊時，可以將我方1隻精靈從場上放置到廢棄區。若如此做，將對方1隻精靈放置到廢棄區。

☆：公開我方牌組頂4張牌。將其中最多2張<遊具>精靈加入手牌，剩下的放置到廢棄區。

啊啦討厭，這不是沒上限的麼？～†麻將†～



| | | | | | | | |
|------|-------------|------|-------|------------|-----|----|-------|
| 卡牌名稱 | 死之遊姫 †吃窮太郎† | | 卡牌編號 | WDA-F05-14 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 4 |
| 限定條件 | 遲頓子 | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 12000 |

自：對方使用1張魔法時，將對方牌組頂5張卡牌放置到廢棄區。

自：此精靈攻擊時，從我方廢棄區將1張等級3以下的<遊具>精靈出場。

出：此精靈從牌組出場時，從我方廢棄區將1張黑色卡牌加入手牌。

☆：從我方廢棄區將1張<遊具>精靈加入手牌或出場。

關東的人偶也輸了！～†吃窮太郎†～



| | | | | | | | |
|------|------------|------|-------|------------|-----|----|-------|
| 卡牌名稱 | 死之遊姫 †超體感† | | 卡牌編號 | WDA-F05-15 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 4 |
| 限定條件 | 遲頓子 | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 12000 |

自：攻擊階段中，此精靈被破壞或因效果從場上放置到廢棄區時，豎直或橫置1隻精靈。

起 **攻擊階段** **+** **+** 從手牌捨棄2張<遊具>精靈：此精靈從廢棄區以橫置狀態出場。（這個能力只有此精靈在廢棄區時才可使用）

☆：從廢棄區將1張<遊具>精靈加入手牌或出場。

配合你的搖擺擊球 Full Swing！～†超體感†～



| | | | | | | | |
|------|------------|------|-------|------------|-----|----|-------|
| 卡牌名稱 | 慘之遊 †群馬花牌† | | 卡牌編號 | WDA-F05-16 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 4 |
| 限定條件 | | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 10000 |

自 [回合1]：我方1隻精靈因我方效果從場上放置到廢棄區時，抽1張牌。
出 [+]：從我方廢棄區將1張《慘之遊 †群馬花牌†》以外的等級3以下的<遊具>精靈加入手牌。

★：抽1張牌。

是這樣呢，稍微不注意馬上就被搶走了呢。
 ~†群馬花牌†~



| | | | | | | | |
|------|------------|------|-------|------------|-----|----|------|
| 卡牌名稱 | 慘之遊 †麒麟獅子† | | 卡牌編號 | WDA-F05-17 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 3 |
| 限定條件 | | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 8000 |

自 [回合1]：我方1隻精靈因我方效果從場上放置到廢棄區時，從我方牌組頂將1張卡放置到能量區。
出 [+]：從我方廢棄區將1張等級4以上的<遊具>精靈加入手牌。

★：【能量填充1】

啊，客人來了！
 真是笨手笨腳啊。~†麒麟獅子†~



| | | | | | | | |
|------|----------|------|-------|------------|-----|----|------|
| 卡牌名稱 | 慘之遊 †鶉車† | | 卡牌編號 | WDA-F05-18 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 3 |
| 限定條件 | 遲頓子 | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 8000 |

自：此精靈攻擊時，可以將我方場上的1隻精靈放置到廢棄區。若如此做，我方抽1張牌，直到回合結束時為止，對方1隻精靈的力量-8000。

★：選擇1項。①抽1張牌。②【能量填充1】

在到處遷移，聽著鐘愛的音樂呢。
 ~†鶉車†~



| | | | | | | | |
|------|----------|------|-------|------------|-----|------|---|
| 卡牌名稱 | 慘之遊 †射擊† | | 卡牌編號 | WDA-F05-19 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 3 |
| 限定條件 | | 對應環境 | | 界限 | 力量 | 8000 | |

- 常**：此精靈在能量區時，我方要支付 時，作為代替可以將能量區的此精靈放置到廢棄區。
- 出**：此精靈因<遊具>精靈效果從手牌出場時，從我方牌組頂將 2 張卡牌放置到能量區。
- 出**：此精靈因<遊具>精靈效果從廢棄區出場時，從我方廢棄區將 1 張<遊具>精靈加入手牌。

我已經射光桌子了，姐姐～†M・G・T†～



| | | | | | | | |
|------|------------|------|-------|------------|-----|------|---|
| 卡牌名稱 | 似之遊 †沖繩娃娃† | | 卡牌編號 | WDA-F05-20 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 2 |
| 限定條件 | | 對應環境 | | 界限 | 力量 | 5000 | |

- 自**：此精靈攻擊時，可以支付 。若如此做，此精靈從場上放置到廢棄區，從我方牌組找 1 張卡名含有《日本人偶ニホニンギョ》的精靈出場。之後，洗切牌組。
- 出**：我方廢棄區有卡名含有《日本人偶ニホニンギョ》的卡牌的話，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈的力量變為 4000。

你好…和我…一起玩…。
～†沖繩娃娃†～



| | | | | | | | |
|------|----------|------|-------|------------|-----|------|---|
| 卡牌名稱 | 似之遊 †三宮† | | 卡牌編號 | WDA-F05-21 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 2 |
| 限定條件 | | 對應環境 | | 界限 | 力量 | 5000 | |

- 出**：從我方牌組找 1 張<遊具>精靈放置到廢棄區。之後，洗切牌組。

消除慾望的方式只有這些蠢貨了
～†三宮†～



| | | | | | |
|------|------------|------|------------|-----|----|
| 卡牌名稱 | 似之遊 †山形張子† | 卡牌編號 | WDA-F05-22 | 稀有度 | ST |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武:遊具 | 顏色 | 黒 |
| 等級 | 2 | 力量 | 3000 | 界限 | |
| 限定條件 | 遲頓子 | 對應環境 | | | |

目 **回合1**：此精靈擊潰對方1張生命護甲時，從我方廢棄區將1張等級2以下的<遊具>精靈以橫置狀態出場。

那那那～是一對的，在那可可可～怕的屋頂上。
～†山形張子†～



| | | | | | |
|------|-----------|------|------------|-----|----|
| 卡牌名稱 | 似之遊 †漆達摩† | 卡牌編號 | WDA-F05-23 | 稀有度 | ST |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武:遊具 | 顏色 | 黒 |
| 等級 | 2 | 力量 | 5000 | 界限 | |
| 限定條件 | 遲頓子 | 對應環境 | | | |

目：此精靈攻擊時，可以將我方場上的1隻精靈放置到廢棄區。若如此做，我方抽1張牌，直到回合結束時為止，對方1隻精靈的力量-2000。

☆：【能量填充1】

認真做作業吧。
不費一番功夫就通不過哦。～†漆達摩†～



| | | | | | |
|------|-----------|------|------------|-----|----|
| 卡牌名稱 | 異血之遊 †赤牛† | 卡牌編號 | WDA-F05-24 | 稀有度 | ST |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武:遊具 | 顏色 | 黒 |
| 等級 | 1 | 力量 | 2000 | 界限 | |
| 限定條件 | 遲頓子 | 對應環境 | | | |

目：此精靈攻擊時，可以將我方場上的1隻精靈放置到廢棄區。若如此做，我方抽1張牌，直到回合結束時為止，對方1隻精靈的力量-2000。

☆：抽1張牌。

喵的，不要碰臉呀。～†赤牛†～



| | | | | | | | |
|------|-------------|------|-------|------------|-----|----|------|
| 卡牌名稱 | 異血之遊 †ワラニン† | | 卡牌編號 | WDA-F05-25 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 1 |
| 限定條件 | | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 1000 |

出 ：從我方廢棄區將 1 張等級 2 以下的 <遊具> 精靈以橫置狀態出場。

☆：【能量填充 1】

五寸釘！～†ワラニン†～



| | | | | | | | |
|------|--------------|------|-------|------------|-----|----|------|
| 卡牌名稱 | 異血之遊 †チョウハン† | | 卡牌編號 | WDA-F05-26 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 1 |
| 限定條件 | 遅頓子 | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 1000 |

自：對方的攻擊階段開始時，我方場上的精靈有 2 隻的話，此精靈可以從廢棄區出場。若如此做，回合結束時，或此精靈從場上離場的話，此精靈從遊戲中除外。

☆：抽 1 張牌。

4, 1!
～†チョウハン†～



| | | | | | | | |
|------|--------------|------|-------|------------|-----|----|------|
| 卡牌名稱 | 異血之遊 †ミヤコゲシ† | | 卡牌編號 | WDA-F05-27 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 1 |
| 限定條件 | | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 1000 |

起 ：公開我方牌組頂 1 張牌。該牌是 <遊具> 精靈的話，將其加入手牌。

☆：抽 1 張牌。

今天做小木偶人也意外完成了呢。～†ミヤコゲシ†～



| | | | | | | | |
|------|-------------|------|-------|------------|-----|----|------|
| 卡牌名稱 | 異血之遊 †阿波舞偶† | | 卡牌編號 | WDA-F05-28 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 黑 | 等級 | 1 |
| 限定條件 | 遲頓子 | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 1000 |

【自】(回合1)：此精靈擊潰對方1張生命護甲時，從我方廢棄區將1張等級1的<遊具>精靈以橫置狀態出場。

如果、同樣是傻瓜的話一起跳舞也沒甚麼嘛。
～†阿波舞偶†～



| | | | | | | | |
|------|---------|------|-------|------------|-----|----|------|
| 卡牌名稱 | 壹之遊 歌留多 | | 卡牌編號 | WDA-F05-29 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精武：遊具 | 顏色 | 綠 | 等級 | 1 |
| 限定條件 | | 對應環境 | | 界限 | | 力量 | 1000 |

【出】：此精靈因效果出場時，抽1張牌。

「猴子也會從樹上掉下來」
～歌留多～



| | | | | | | | |
|------|-------|------|------|------------|-----|----|-------|
| 卡牌名稱 | 侍從 Q2 | | 卡牌編號 | WDA-F05-30 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精元 | 顏色 | 無 | 等級 | 4 |
| 限定條件 | | 對應環境 | 🔑 | 界限 | | 力量 | 10000 |

【防禦】(從手牌將此卡牌捨棄，防禦分身攻擊的傷害)
【常】：【萬花色】(支付能量費用時，此卡牌可以任意1個顏色作支付)

她就像戰士一樣保護著分身。



| | | | | | | | |
|------|--------|------|------|------------|-----|----|------|
| 卡牌名稱 | 侍從 T 2 | | 卡牌編號 | WDA-F05-31 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精元 | 顏色 | 無 | 等級 | 3 |
| 限定條件 | | 對應環境 | 🔑 | 界限 | | 力量 | 7000 |

【防禦】(從手牌將此卡牌捨棄，防禦分身攻擊的傷害)

常:【萬花色】(支付能量費用時，此卡牌可以任意1個顏色作支付)

她就像天使一樣保護著分身。



| | | | | | | | |
|------|--------|------|------|------------|-----|----|------|
| 卡牌名稱 | 侍從 0 2 | | 卡牌編號 | WDA-F05-32 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 精靈 | 卡牌種族 | 精元 | 顏色 | 無 | 等級 | 1 |
| 限定條件 | | 對應環境 | 🔑 | 界限 | | 力量 | 1000 |

【防禦】(從手牌將此卡牌捨棄，防禦分身攻擊的傷害)

常:【萬花色】(支付能量費用時，此卡牌可以任意1個顏色作支付)

她就像妖精一樣保護著分身。



| | | | | | | | |
|------|--------|------|------|-----------|-----|----|----|
| 卡牌名稱 | 痛楚緊接痛楚 | | 卡牌編號 | WDA-F05-3 | 稀有度 | ST | |
| 卡牌類型 | 魔法 | 限定條件 | 遲頓子 | 顏色 | 黑 | 費用 | 黒0 |

從下列2項中選擇1項。

- ① 破壞我方1隻精靈。若如此做，公開我方牌組頂上的5張卡牌。將其中1張<遊具>精靈加入手牌或出場。剩下的按任意順序放回牌組下方。
- ② 破壞我方1隻精靈。若如此做，從我方廢棄區將最多5張<遊具>精靈加入牌組洗切。

戰鬥!
 ~遲頓子~