



卡牌名稱	奏世の鍵主 ウムル=フィーラ		卡牌編號	WDK09-001	稀有度	STLR	
卡牌類型	分身	卡牌種族	烏姆爾	顏色	藍	等級	4
成長費用	藍 0	費用		界限	11	力量	
限定條件				硬幣	3	對應環境	

**出**：放置 1 個【門】在對方的精靈區。抽 1 張牌。

**自**：對方攻擊階段開始時，展示對方牌組頂 1 張牌。該牌不持有 的話，這個回合，對方在含有【門】的精靈區的精靈不能攻擊。

**起** **ゲーム1** 原初 ：對方所有含有【門】的精靈區的精靈加入牌組並洗切。



卡牌名稱	奏世の鍵主 ウムル=トレ		卡牌編號	WDK09-002	稀有度	ST	
卡牌類型	分身	卡牌種族	烏姆爾	顏色	藍	等級	3
成長費用	藍 2	費用		界限	7	力量	
限定條件				硬幣		對應環境	

**出**：獲得 。



卡牌名稱	奏世の鍵主 ウムル=トヴォ		卡牌編號	WDK09-003	稀有度	ST	
卡牌類型	分身	卡牌種族	烏姆爾	顏色	藍	等級	2
成長費用	藍 1	費用		界限	4	力量	
限定條件				硬幣		對應環境	

**出** ：抽 1 張牌。



卡牌名稱	奏世の鍵主 ウムル=エツト		卡牌編號	WDK09-004	稀有度	ST	
卡牌類型	分身	卡牌種族	烏姆爾	顏色	藍	等級	1
成長費用	藍 0	費用		界限	2	力量	
限定條件			硬幣		對應環境		

**出** 捨棄 1 張手牌：獲得 。



卡牌名稱	奏世の鍵主 ウムル=ノル		卡牌編號	WDK09-005	稀有度	ST	
卡牌類型	分身	卡牌種族	烏姆爾	顏色	藍	等級	0
成長費用	藍 0	費用		界限	0	力量	
限定條件			硬幣		對應環境		



卡牌名稱	輝煌・迴聲		卡牌編號	WDK09-006	稀有度	ST
卡牌類型	必殺	卡牌種族		顏色	藍	等級
使用費用	藍 3 無 3	主要階段	攻撃階段	魔法切入		
限定條件			烏姆爾		對應環境	

召回 -

在對方 1 個精靈區上放置 1 個【門】。



卡牌名稱	不可行動		卡牌編號	WDK09-007	稀有度	ST
卡牌類型	必殺	卡牌種族	顏色	藍	等級	
使用費用	藍 3	主要階段	攻擊階段		魔法切入	
限定條件					對應環境	

橫置對方最多 2 隻精靈。



卡牌名稱	演奏・閃光		卡牌編號	WDK09-008	稀有度	ST
卡牌類型	必殺	卡牌種族	顏色	藍	等級	
使用費用	藍 1	主要階段	攻擊階段		魔法切入	
限定條件	烏姆爾				對應環境	

抽 2 張牌。對方場上有 KEY 的話，對方捨棄 2 張手牌。



卡牌名稱	眩目的 塔維爾		卡牌編號	WDK09-009	稀有度	ST
卡牌類型	KEY	卡牌種族	顏色	白	等級	
使用費用	Coin*1	費用	界限		力量	
限定條件			防禦		對應環境	

**常**：我方分身獲得下列能力。

**起** **アタックフェイス** 超越 2：直到回合結束時為止，對手 1 隻精靈獲得「不能攻擊」。

**常**：對方手牌上限數減 1。

**出**：我方分身是<烏姆爾>的話，抽 1 張牌。



卡牌名稱	喚起・刀刃		卡牌編號	WDK09-010	稀有度	ST
卡牌類型	必殺	卡牌種族	顏色	無	等級	
使用費用	無 1	主要階段	攻擊階段	魔法切入		
限定條件					對應環境	

將對方 1 隻精靈放置到廢棄區。



卡牌名稱	迷宮代號	龍宮城	卡牌編號	WDK09-011	稀有度	ST	
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精械：迷宮	顏色	藍	等級	4
成長費用		費用		界限		力量	12000
限定條件	烏姆爾		防禦		對應環境		

：對方攻擊階段開始時，宣言 1 個數字。將對方牌組頂 1 張牌放置到廢棄區。該牌是等級與宣言數字相同的精靈的話，抽 1 張牌。

：將對方 1 隻在精靈區有【門】的精靈放置到牌組上方第 3 張牌。

：捨棄 1 張手牌。對方 1 隻精靈返回牌組上方。



卡牌名稱	迷宮代號	帕夫洛彼特里	卡牌編號	WDK09-012	稀有度	ST	
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精械：迷宮	顏色	藍	等級	4
成長費用		費用		界限		力量	10000
限定條件	烏姆爾		防禦		對應環境		

：將對方 1 隻在精靈放置到牌組上方第 3 張牌。



卡牌名稱	迷宮代號 藍時空塔		卡牌編號	WDK09-013	稀有度	ST	
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精械：迷宮	顏色	藍	等級	3
成長費用		費用		界限		力量	8000
限定條件	烏姆爾		防禦		對應環境		

**自**：我方效果使對方 1 張以上的卡牌移動到牌組時，直到回合結束時為止，對方 1 隻精靈的力量-2000。（1 個效果將 2 張以上移動時不可以再發動一次）

**出**：從對方廢棄區中將最多 2 張卡牌放回牌組下方。（放置的順序由對方選擇）



卡牌名稱	迷宮代號 小樽		卡牌編號	WDK09-014	稀有度	ST	
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精械：迷宮	顏色	藍	等級	3
成長費用		費用		界限		力量	7000
限定條件	烏姆爾		防禦		對應環境		

**自**：我方攻擊階段開始時，這個回合對方的卡牌有 4 張以上因我方的效果移動回牌組的話，抽 1 張牌。

**自**：此牌攻擊時，這個回合對方的卡牌有 1 張以上因我方的效果移動回牌組的話，抽 1 張牌。

：抽 1 張牌。



卡牌名稱	迷宮代號 溫哥華		卡牌編號	WDK09-015	稀有度	ST	
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精械：迷宮	顏色	藍	等級	2
成長費用		費用		界限		力量	3000
限定條件	烏姆爾		防禦		對應環境		

**起** **ターンのメインフェイス** **アタックフェイス** ：從對方廢棄區將 1 張卡牌放置到牌組下方。若如此做，可以將 1 隻精靈重新配置到其他精靈區。（無法配置到已有精靈的精靈區）

：「能量填充 1」



卡牌名稱	迷宮代號 海遊館		卡牌編號	WDK09-016	稀有度	ST	
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精械：迷宮	顏色	藍	等級	1
成長費用		費用		界限		力量	3000
限定條件				防禦		對應環境	



卡牌名稱	迷宮代號 瑪麗娜		卡牌編號	WDK09-017	稀有度	ST	
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精械：迷宮	顏色	藍	等級	1
成長費用		費用		界限		力量	1000
限定條件	烏姆爾			防禦		對應環境	

**出**：此牌出場在中央精靈區的話，查看對方手牌並選擇最多1張非無色的卡牌。選擇了1張卡牌的話，對方將該牌放置到牌組下方並抽1張牌。

：抽1張牌。



卡牌名稱	侍從 D4		卡牌編號	WDK09-018	稀有度	ST	
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精元	顏色	無	等級	2
成長費用		費用		界限		力量	5000
限定條件				防禦	有	對應環境	

「防禦」（從手牌捨棄此牌，防止一次分身做成的傷害）

**常**：「萬花色」（從能量區支付費用時，此牌當成任意1種顏色支付）

：從我方廢棄區將1張<精元>精靈牌加入手牌。



卡牌名稱	侍從 D 2		卡牌編號	WDK09-019	稀有度	ST
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精元	顏色	無	等級 2
成長費用	費用		界限		力量	3000
限定條件			防禦	有	對應環境	

「防禦」(從手牌捨棄此牌，防止一次分身做成的傷害)

**常**：「萬花色」(從能量區支付費用時，此牌當成任意1種顏色支付)



卡牌名稱	侍從 O		卡牌編號	WDK09-020	稀有度	ST
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精元	顏色	無	等級 1
成長費用	費用		界限		力量	2000
限定條件			防禦	有	對應環境	

「防禦」(從手牌捨棄此牌，防止一次分身做成的傷害)

**常**：「萬花色」(從能量區支付費用時，此牌當成任意1種顏色支付)

：「能量填充1」



卡牌名稱	侍從 O 2		卡牌編號	WDK09-021	稀有度	ST
卡牌類型	精靈	卡牌種族	精元	顏色	無	等級 1
成長費用	費用		界限		力量	1000
限定條件			防禦	有	對應環境	

「防禦」(從手牌捨棄此牌，防止一次分身做成的傷害)

**常**：「萬花色」(從能量區支付費用時，此牌當成任意1種顏色支付)



卡牌名稱	B R I G H T N E S S		卡牌編號	WDK09-022	稀有度	ST
卡牌類型	魔法	卡牌種族	顏色	藍	等級	
使用費用	藍0	費用	界限		力量	
限定條件	烏姆爾		防禦		對應環境	

從以下 2 項中選擇 1 項。

- ① 將我方 1 隻<迷宮>精靈放置到廢棄區。若如此做，從我方廢棄區將 1 張<迷宮>精靈加入手牌。
- ② 「能量填充 1」



卡牌名稱	コイン (Coin)		卡牌編號	WDK09-CO-01	稀有度	CO
卡牌類型		卡牌種族	顏色	無	等級	
成長費用		費用	界限		力量	
限定條件			防禦		對應環境	